

**⚠ AVERTISSEMENT** Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation de la console Xbox 360®, du capteur Kinect® pour console Xbox 360 et des accessoires concernés pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).

**Avertissement de Santé : Crise d'épilepsie liée à la photosensibilité**

**I. Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo**

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

**II. Avertissement important relatif à la santé : épilepsie**

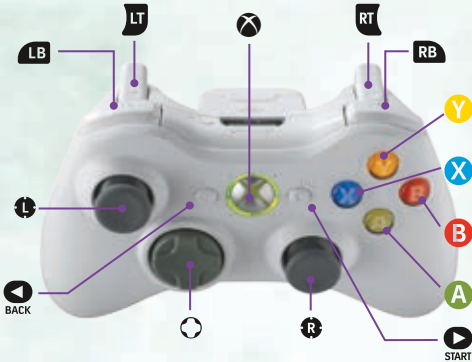
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie entraînant des pertes de conscience dues à des stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédents médicaux ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Les symptômes peuvent comprendre les suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles du visage, mouvement involontaire des bras ou des jambes, trouble de l'orientation, confusion, perte momentanée de conscience ou convulsions pouvant entraîner des blessures suite à une chute ou un choc avec des objets à proximité.

**Si vous présentez un de ces symptômes, cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin.**

Les parents doivent être particulièrement attentifs quant à la survenue de ces symptômes chez leurs enfants ou adolescents, plus vulnérables à de telles crises, en observant leur comportement ou en s'en enquérant auprès d'eux.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation.

COMMANDES DU JEU



COMMANDES À PIED

|  |                                  |
|--|----------------------------------|
| Déplacer Death   | Ⓕ                                |
| Déplacer la caméra autour de Death (lorsqu'il ne vise pas)                       | Ⓖ                                |
| Sauter   | A                                |
| Interagir/Lâcher   | B                                |
| Attaquer avec la faux  | X                                |
| Attaquer avec l'arme secondaire  | Y                                |
| Esquiver   | RB                               |
| Utiliser des objets clés/compétences   | RT                               |
| Utiliser santé/potion du Spectre   | ↻ ⬅ ➡                            |
| Montrer les sorts/objets disponibles   | LB                               |
| Montrer les objectifs  | touche BACK                      |
| Forme de Cavalier  | LB + RT                          |
| Utiliser une compétence du Spectre   | LB + A / B / X / Y               |
| Invoquer Despair (REMARQUE : Despair n'est pas toujours disponible)              | LB + RB                          |
| Recentrer la caméra ou verrouiller un ennemi                                     | LT                               |
| Afficher le réticule de visée/Changer de cible (lorsqu'un ennemi est verrouillé) | cliquer sur le Ⓖ / déplacer le Ⓖ |
| Afficher carte/objectifs/inventaire/arbre de compétences                         | touche BACK                      |
| Menu Pause   | touche START                     |
| Afficher le menu radial  | ↻ ⬇                              |
| Associer un sort/objet à une touche d'action (dans le menu radial)               | LB + A / B / X / Y               |
| Invoquer Dust (REMARQUE : Dust n'est pas toujours disponible)                    | cliquer et maintenir Ⓕ           |

GARANTIE LIMITÉE

Nordic Games GmbH remplacera gratuitement tout disque endommagé suite à un accident ou comportant un défaut de fabrication dans l'année suivant la date d'achat. Pour obtenir un disque de remplacement, veuillez renvoyer le disque défectueux avec un chèque ou un mandat de 8,00 € pour couvrir les frais d'envoi et de traitement.

N'oubliez pas de fournir les informations suivantes :

- Nom et prénom
- Adresse, ville, état ou province., code postal, pays
- Numéro de téléphone
- Adresse e-mail (le cas échéant)
- Nom(s) du (ou des) produit(s)
- Brève note décrivant le problème

Envoyez votre demande à :

Nordic Games GmbH  
Landstraßer Hauptstraße 1/Top 18  
A-1030 Vienne  
Autriche

**SUPPORT TECHNIQUE**

Si vous rencontrez des difficultés techniques liées à l'utilisation de ce logiciel après avoir attentivement suivi les instructions fournies dans ce manuel, vous pouvez obtenir de l'aide comme ceci : Consultez la section «Technical Support» (Support technique) de notre site Web, où nous avons publié des informations concernant différents problèmes et solutions à l'adresse suivante :

Assistance en ligne : <http://www.nordicgames.at/index.php/contact>

Contact Skype : support.quantica.lab

Assistance téléphonique : +1 (206) 395-3545

Téléphone : +40 (0) 364 405 777

**Attention** : notre support technique ne fournit aucune astuce concernant le jeu.

**GARANTIE LIMITÉE**

Nordic Games GmbH garantit que ce progiciel fonctionnera conformément aux instructions incluses pendant une période de 90 jours. En cas de défaut, Nordic Games GmbH s'engage, au choix de Nordic Games GmbH, à rembourser le prix d'achat, réparer ou remplacer le progiciel qui ne répondrait

pas aux critères de la garantie limitée de Nordic Games, à condition que vous retourniez le produit à Nordic Games GmbH, accompagné d'un double de votre facture. Cette garantie limitée ne jouera pas si le produit a été endommagé par négligence, accident ou usage abusif.

CE LOGICIEL EST FOURNI « EN L'ÉTAT », SANS AUCUNE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, ET NOTAMMENT SANS AUCUNE GARANTIE DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER OU D'ABSENCE DE CONTREFAÇON. LES AUTEURS OU LES DÉTENTEURS DES DROITS D'AUTEUR NE POURRONT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUT(E) RÉCLAMATION, DOMMAGE OU AUTRE RESPONSABILITÉ, DANS LE CADRE D'UNE ACTION EN RESPONSABILITÉ CONTRACTUELLE, EN RESPONSABILITÉ DÉLICTUELLE OU AUTRE, RÉSULTANT DE OU LIÉE À CE LOGICIEL, À SON UTILISATION OU À D'AUTRES AGISSEMENTS DANS LE LOGICIEL.

Les autres marques, noms de produits et logos sont des marques de commerce ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés. Toute forme de copie, location, prêt ou reproduction, en totalité ou en partie, est strictement interdite.

**CONTRAT-LICENCE UTILISATEUR FINAL (CLUF)**

Pour prendre connaissance du contrat-licence utilisateur final de (CLUF) de Nordic Games, veuillez consulter le site Web :

<http://eula.nordicgames.at>



COMMANDES DES MENUS

|                                       |                |
|---------------------------------------|----------------|
| Commencer la partie                   | touche START   |
| Sélectionner/Changer un objet du menu | <b>LS</b>      |
| Confirmer/Accepter la sélection       | <b>A</b>       |
| Écran précédent                       | <b>B</b>       |
| Transition entre les écrans           | <b>LB / RB</b> |

COMMANDES À CHEVAL

|   |                          |
|---|--------------------------|
| Déplacer Despair                                      | <b>LS</b>                |
| Attaquer avec la faux                                 | <b>X</b>                 |
| Afficher le réticule de visée                         | cliquer sur le <b>LS</b> |
| Recentrer la caméra ou verrouiller un ennemi          | <b>LT</b>                |
| Tirer avec le Pistolet de Strife, utiliser Rédemption | <b>RT</b>                |
| Faire galoper Despair                                 | <b>RB</b>                |
| Faire sauter Despair                                  | <b>A</b>                 |
| Bannir Despair  | <b>LB + RB</b>           |

COMMANDES SOUS L’EAU

|                          |           |
|--------------------------|-----------|
| Nager dans une direction | <b>LS</b> |
| Accélération             | <b>RB</b> |
| Nager vers le haut       | <b>A</b>  |
| Nager vers le bas        | <b>Y</b>  |

COMMANDES DE L’AUTOMATE

|   |                          |
|---|--------------------------|
| Déplacer l’Automate                                   | <b>LS</b>                |
| Recentrer la caméra ou verrouiller un ennemi          | <b>LT</b>                |
| Attaque de l’Automate                                 | <b>X</b>                 |
| Attaque lourde de l’Automate                          | <b>Y</b>                 |
| Afficher le réticule de visée                         | cliquer sur le <b>LS</b> |
| Tirer le poing de l’Automate                          | <b>RT</b>                |
| Détacher le poing de l’Automate d’un point d’accroche | <b>RT</b>                |
| Sauter de l’Automate ou sur une longue chaîne         | <b>B</b>                 |

COMMANDES EN VOL

|                        |           |
|------------------------|-----------|
| Commandes de la caméra | <b>LS</b> |
|------------------------|-----------|

© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. Uses Wwise © 2006-2013 Audiokinetic Inc. All rights reserved. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2013 by RAD Game Tools, Inc. Wwise © 2006-2013 Audiokinetic Inc. Darksiders, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners.

ICU  
Copyright (c) 1995-2013 International Business Machines Corporation and others. All rights reserved.  
Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorisation of the copyright holder.

SIMD  
Copyright (c) 2006,2007 Mutsuo Saito, Makoto Matsumoto and Hiroshima University. All rights reserved.  
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:  
• Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.  
• Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.  
• Neither the name of the Hiroshima University nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES, LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS, OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.



nordic games

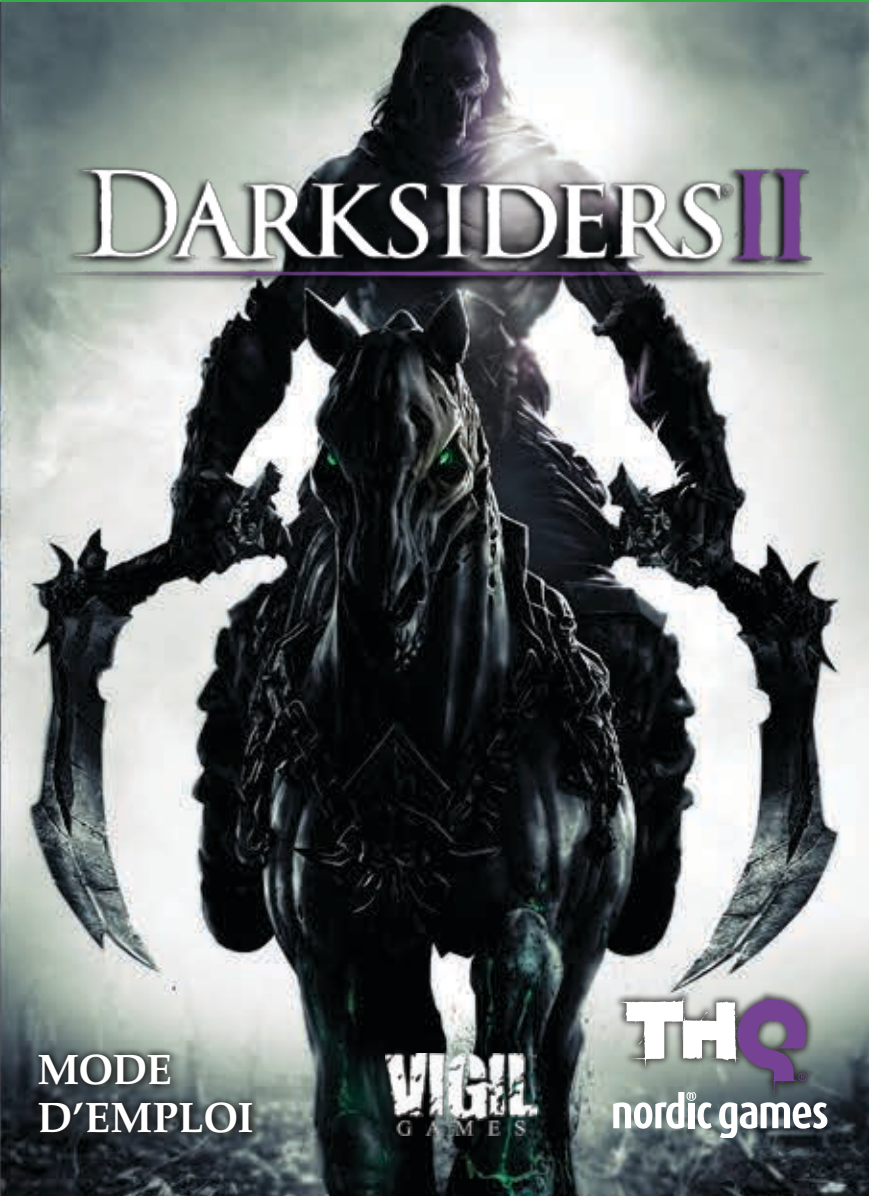
THQ

VIGIL  
GAMES

BINK  
VIDEO

Powered by  
Wwise  
audio middleware

© 2013 by Nordic Games Licensing AB, Sweden. Published by Nordic Games GmbH, Austria. Developed by Vigil Games. Darksiders uses Havok™: © Copyright 2013, Havok.com Inc. (or its licensors). All Rights Reserved. See www.havok.com for details. Uses Autodesk® Scaleform® Copyright © 2013, Autodesk, Inc. All rights reserved. Darksiders, THQ and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of Nordic Games Licensing AB, Sweden. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Software Pyramide ist eine eingetragene Marke der Firma aktronic Software & Services GmbH, Saerbeck. www.software-pyramide.com (Helpline inkl.)



DARKSIDERS II

MODE  
D'EMPLOI

VIGIL  
GAMES

THQ

nordic games